

ОЦЕНИВАНИЕ ПРОЕКТОВ УЧАСТНИКОВ АКСЕЛЕРАТОРА ИГРОВЫХ ПРОЕКТОВ (ОТБОР ЗАЯВОК)

Система оценивания

Для оценки используется шкала из 3 баллов, каждый критерий оценивается значением от 0 до 2. Оценка «0» отражает то, что критерий не выполнен в полном и требуемом объеме. Оценка «1» отражает, что критерий формально выполнен, однако есть замечания со стороны эксперта. Оценка «2» отражает, что критерий выполнен в полном объеме, эксперт удовлетворен предоставленными материалами/компетенциями участников. Команды могут получить дополнительные баллы за:

- Наличие геймплейного видеоролика.
- Представленный прототип / игральная билд (версии) игры.
- Присутствие в проекте технологической новизны и собственные технологии, используемые в разработке игр.

В рамках прохождения первичного отбора эксперт может оставить тестовое задание для команды, которое им необходимо подготовить к этапу собеседования. Оно является опциональным. Тестовое задание может затрагивать любой аспект проекта, например, визуальные референсы, дополнительная мотивация команды и т. п.

Оценивание по критериям проводится согласно описанию в Приложении №1.

КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ ЗАЯВОК УЧАСТНИКОВ

№	Критерий	Кол-во баллов
1	<u>Описание проекта</u>	max 2
	Описание проекта содержит полную и подробную информацию о проекте.	2
	Описание проекта содержит общую информацию о проекте, без достаточной детализации.	1
	В приложенных документах не представлено описание проекта	0
2	<u>Качество документации по проекту</u>	max 6
	<u>Презентация проекта</u>	max 2
	Презентация проекта содержит все необходимые разделы (название проекта, команда разработки, описание концепции, игровые и визуальные референсы, описание текущего статуса проекта, план дальнейшей работы). Все разделы подробно расписаны и подкреплены медиа-материалами (изображениями, видеороликами)	2
2.1	Презентация проекта содержит все необходимые разделы (название проекта, команда разработки, описание концепции, игровые и визуальные референсы, описание текущего статуса проекта, план дальнейшей работы). Часть из них не освещена подробно.	1
	В презентации проекта отсутствует один из необходимых блоков (название проекта, команда разработки, описание концепции, игровые и визуальные референсы, описание текущего статуса проекта, план дальнейшей работы).	0
	<u>Мотивационное письмо</u>	max 2
	Мотивационное письмо содержит все необходимые разделы (цели и ожидания от участия в Акселераторе, описание опыта и компетенций участников команды). Все разделы подробно расписаны.	2
2.2	Мотивационное письмо содержит все необходимые разделы (цели и ожидания от участия в Акселераторе, описание опыта и компетенций участников команды). Часть из них не освещена подробно.	1
	В мотивационном письме отсутствует один из необходимых блоков (цели и ожидания от участия в Акселераторе, описание опыта и компетенций участников команды).	0
	<u>Набросок календарного плана проекта</u>	max 2
	Календарный план представляет собой декомпозированный план задач с несколькими (не менее 2) уровнями вложенности. Каждая задача имеет дату реализации.	2
2.3	Документ содержит крупноблочный план без уровней вложенности и/или без указания дат этапов.	1
	Документ не предоставлен комиссии.	0

3	<u>Стадия развития проекта</u>	max 2
	Команда находится на этапах: наличие идеи, наличие проектной документации, наличие демонстрационного ролика	2
	Команда находится на этапе сбора команды ИЛИ уже имеет игровой прототип	1
	У команды участников нет идеи проекта ИЛИ команда уже имеет вертикальный срез	0
	<u>Реалистичность реализации проекта</u>	max 2
	Достижение значимого результата согласно календарному плану-графику команды полностью укладывается в период реализации Акселератора	2
4	Достижение значимого результата согласно календарному плану-графику команды частично укладывается в период реализации программы Акселератора (сдвиг не более 2 месяцев)	1
	Команда не способна достичь поставленных задач в рамках программы Акселератора.	0
	<u>Мотивация участников</u>	max 2
5	Мотивация участников к участию в программе Акселератора четко прослеживается. Команда подробно рассказывает про свои цели и мотивацию в предоставленных документах.	2
	Команда формально описывает свою мотивацию к участию в проекте. Мотивация команды прослеживается недостаточно четко.	1
	Команда не мотивирована к участию в программе Акселератора	0
	<u>Ценность Акселератора для команды</u>	max 2
6	Из мотивационного письма и состояния проекта четко прослеживается ценность программы Акселератора для команды проекта. Поставленные командой задачи могут быть полностью реализованы благодаря программе Акселератора.	2
	Поставленные командой задачи могут быть частично реализованы благодаря программе Акселератора. Проект имеет особенности, не покрываемые программой (например тех. стек и т.п.).	1
	Программа Акселератора не может быть полезна команде участников.	0
	<u>Дополнительный балл</u>	max 6
7	Наличие геймплейного видеоролика	2
	Представленный прототип / игральные билды (версии) игры	2
	Присутствие в проекте технологической новизны и собственных технологий, используемых в разработке игр	2
	Дополнительные баллы отсутствуют	0