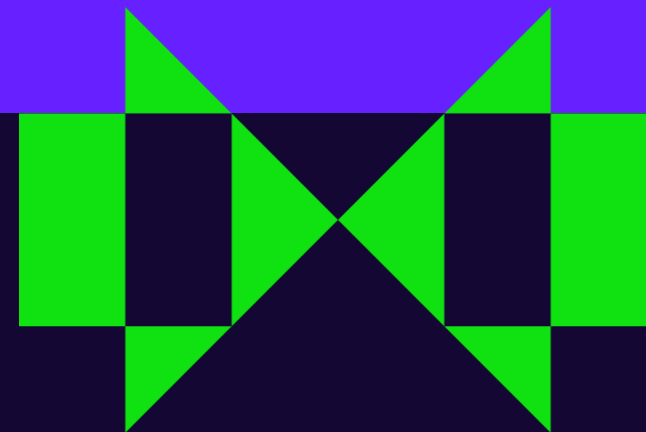




НАЧАНИ
ИГРУ



Чистое яблоко

Чистота, порядок, правосудие

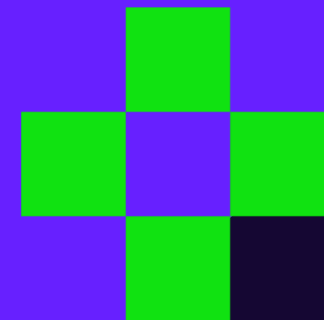


РОССИЯ -
СТРАНА
ВОЗМОЖНОСТЕЙ

Геймплей

Краткая идея игры

Очистка земли от мусора, спасение растений и животных.
Валли



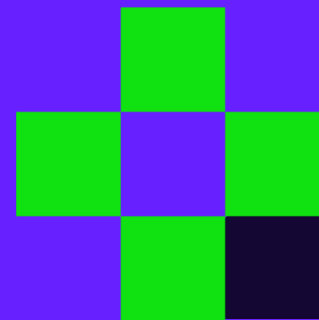
🎮 **Жанр**- симулятор, платформер

🎮 **Сеттинг**- будущее, реальная жизнь,

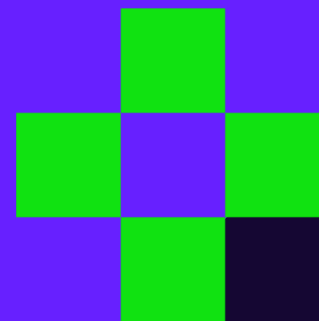
🎮 **Цель игры**- объяснение детям как важно оберегать землю и уметь заботиться о ней

Сюжет

Земля стала грязной и команда чистое яблоко куда входят Биолог, Живосила и Мусоробойка спасают её.

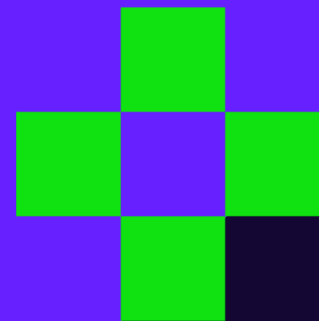


Референсы геймплейные



Анализ существующих игр

платформер игры похож на платформер игры one level но моя игра лучше потому что моя игра с сюжетом она разнообразней и она познавательная



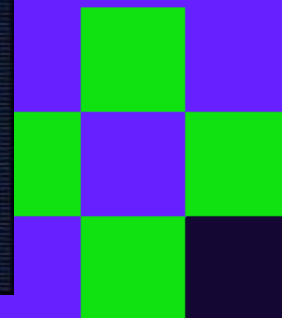
🎮 Аудитория - от 6+ до 12+. Для дошкольников и первоклассников

🎮 Платформа-ПК

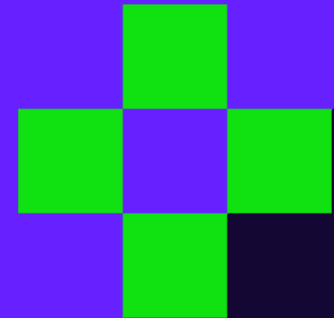
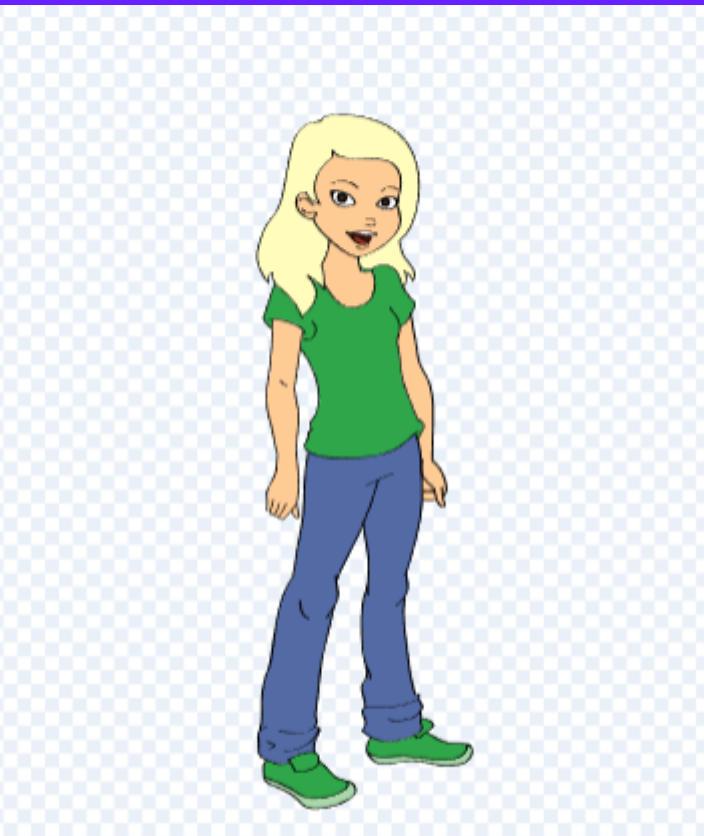


Визуал

- 🎮 Вид-2D
- 🎮 Расположение камеры-сверху
- 🎮 СТИЛЬ-эклектика
- 🎮 Мини игры из фнаф 6



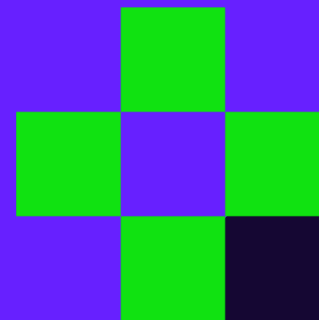
Референс борд



Нарратив

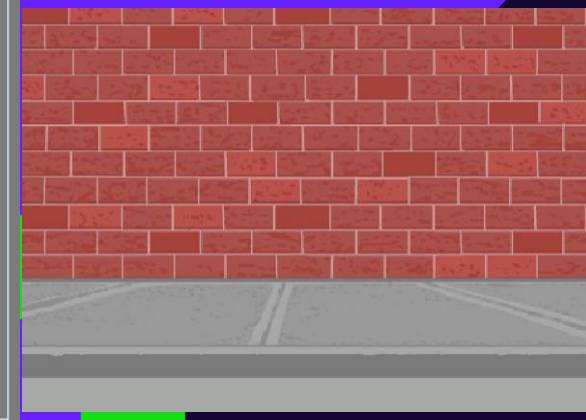
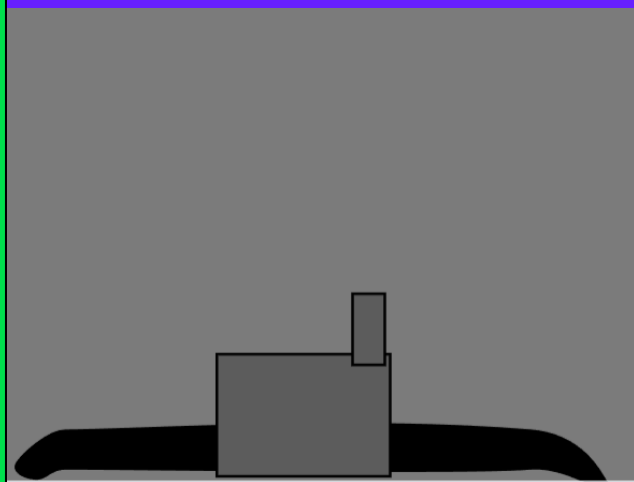
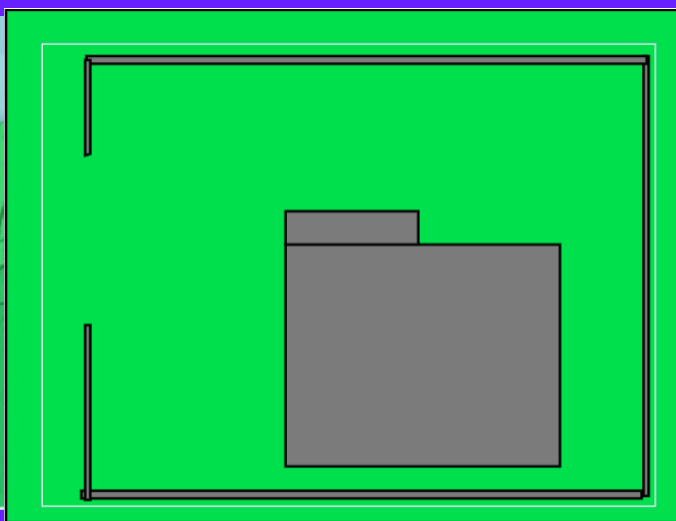
Описание главного героя

Биолог-спокойный, умный.
Живосила-спокойная, заботливая.
Мусоробойка-вспыльчивый, сильный.



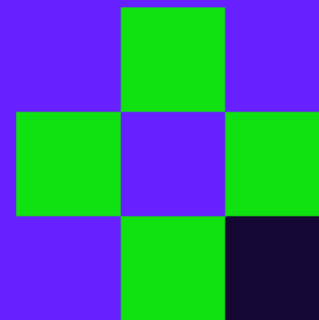
Описание мира игры

лес-чистый в нём везде всё зелёное, заповедник-его окружает забор и он большой, з.п.п.м.- большой на нём цех для переработки мусора, улица-дорожка с кирпичной стеной.



Базовый левел-дизайн

На скриншотах он показан



Техническая часть

🎮 Выбор инструмента разработки-Scratch

🎮 Прототип-<https://scratch.mit.edu/projects/756215888/>

- Scratch

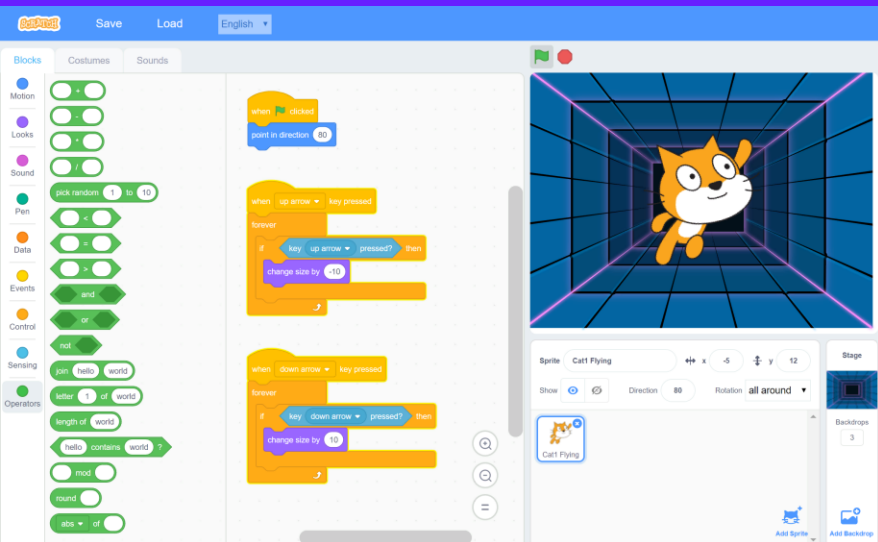
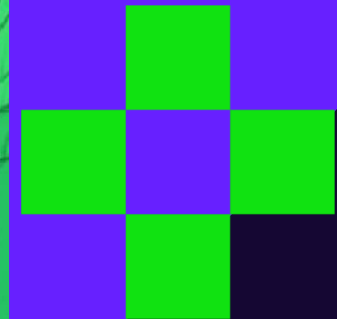
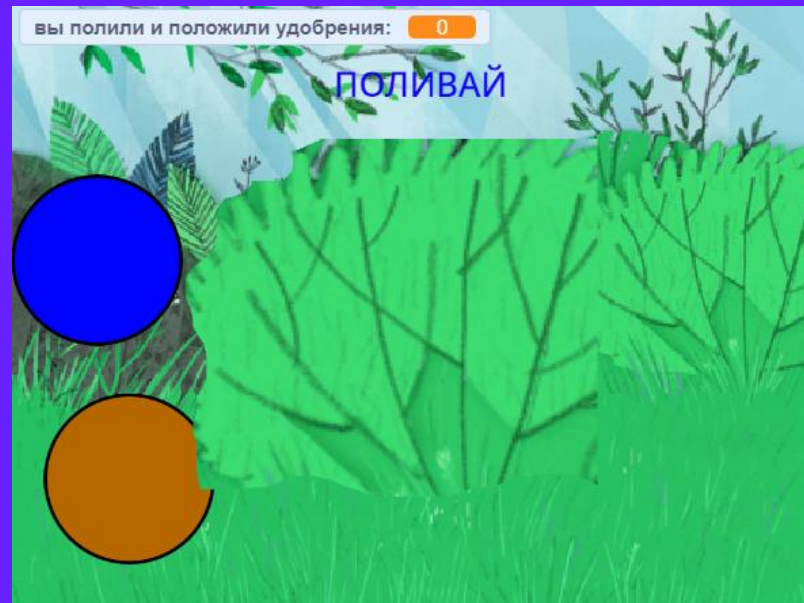


фото из игры



Издание, развитие, маркетинг проекта

Бюджет (сумма и распределение)

60 000 р. На обеспечение жизни разработчиков.

- ❧ Срок разработки-не обещаю но 28 февраля
- ❧ Монетизация-без монетизации

- 🎮 Планы по развитию-создать все уровни, катсцены, злодея, больше озвучки.
- 🎮 Планы по продвижению-много крутых трейлеров.

